

KONIKI MORSKIE

TEMAT KOMPLEKSOWY: NA WIEJSKIM PODWÓRKU

WTOREK (21.04)

CELE: Dziecko:

- wie, jak nazywają się zwierzęta,
- „tworzy” rodziny zwierząt,
- dopasowuje zwierzę do dźwięku.

PROPOZYCJA ZABAW Z DZIECKIEM W DOMU, ĆWICZEŃ W DWÓJKACH: RODZIC – DZIECKO:

<https://www.youtube.com/watch?v=FacAJxilh4>

1. " Dzień dobry zwierzątku" zabawa fabularyzowana usprawniająca narządy mowy.

Bardzo wcześnie rano wszystkie zwierzęta jeszcze smacznie spały. Kogut i kury w kurniku na grzędzie (oblizywanie czubkiem języka górnych zębów po wewnętrznej stronie), krowa i koń w oborze (unoszenie języka za górne zęby i cofanie go do podniebienia miękkiego), a piesek w budzie (język w przedsionku jamy ustnej, oblizywanie górnych zębów). Pierwszy obudził się kogut, wyskoczył z kurnika (szerokie otwieranie buzi i wysuwanie języka nie dotykając o zęby), rozejrzał się po podwórku (kierowanie języka w kąci ust, przy szeroko otwartych ustach), wyskoczył na płot (unoszenie języka nad górną wargę) i głośno zapiał - kukuryku!! Głośne pianie koguta obudziło kury, które zawołały - ko - ko - ko!! Na śniadanie kurki zjadły ziarenka (chwytanie ziarenek ryżu preparowanego wargami). Obudził się też piesek, zaszczekał - hau hau, hau!! Pobiegał w koło podwórka (usta szeroko otwarte, oblizywanie warg ruchem okrężnym). Zmęczył się bardzo tym bieganiem i dyszy (wysuwanie szerokiego języka do brody). Wyszedł także ze swej kryjówki kotek i zamiauczał - miauu, miauu!! Wypił mleczko z miseczki (wysuwanie języka nad dłońmi ułożonymi w kształcie miseczki). W chlewiku świnka zaczęła potrącać ryjkiem drzwi (wysuwanie warg do przodu jak przy samogłosce u). Krowa zaryczała - muu, muu!! A koń zaparskał, że też już nie śpi (parskanie, klaskanie).

A ty co mówisz wszystkim rano, gdy się obudzisz? (dzień dobry).

2. „Zwierzęta na wsi” – proszę o otworzenie załącznika z prezentacją. Proszę, aby wspólnie z dzieckiem wykonali Państwo zadania ☺

3. Praca plastyczna:

Potrzebują Państwo czystą kartkę, farby i dłoń, kurczaczki można zrobić z odcisków palca.

